Pablo I. J. Blanco Navarro

Chile (TZ: América/Santiago) • (+56) 956333479 • pablob0798@gmail.com • https://blancocl.vercel.app/

Hola, mi nombre es Pablo, tengo 27 años. del sur de Chile, de clase media, ubicado en Frutillar los lagos. Soy un estudiante en IPSS como programador técnico, bueno, sobre mí. He desarrollado muchas cosas, como desarrollador autodidacta durante los últimos años y hasta ahora. Soy amigable con la IA y los MCP y sé cómo coexistir con ellos. Soy un programador autodidacta, así que me encanta programar en plugins de Minecraft y pensar en nuevas ideas sobre nuevo software SaaS o CRM PoS, etc. Soy muy amigable y de mente abierta. Y con este compromiso puedo dar lo mejor de mí mismo en esta área que es tan grande y maravillosa.

Educación

Estudiante como programador técnico en IP San Sebastián (Ex-CIISA cursado por la Universidad de San Sebastián) – 2025 / 2027

Segundo trimestre EN LÍNEA por la noche.

Desarrollador de Software Autodidacta Chile Desarrollador de Software Ruby on Rails, Backend Technologies Focus 2014 - Presente Especialización en Desarrollo de Backend y Ecosistema de Desarrollo de Juegos

AIEP Institute Chile Module Creator - "Programación de aplicaciones con Ruby on Rails" 2021 Creó un módulo de programación introductoria para institución educativa

Experiencia

Desarrollador de software freelance a distancia Febrero 2023 - Actualidad

- Desarrollé un sistema de punto de venta (PoS) para un pequeño restaurante como parte del equipo, implementando puntos finales REST e integración de pasarela de pago (MACH)
- Creé e implementé el bot de Discord de economía con el panel Ruby on Rails para Facebook National Streamer (2023)
- Trabajó con seconds.app startup como desarrollador independiente a través de la colaboración de Discord (2023)
- Se implementó la plantilla repetitiva de Ruby on Rails para mejorar la eficiencia del arranque del proyecto (2022)
- Entrega de una solución completa de CMS en Ruby on Rails para un cliente preuniversitario a través de devsChile (2022)
- Desarrolló bots de servidor de Discord usando Ruby y JavaScript para múltiples clientes (2022)
- Proporcionó asistencia de programación de Python y soluciones de ejercicios (2022)
- Creó el complemento de Minecraft en Java que permite el sistema de entrega de recompensas basado en el tiempo (2021)
- Desarrolle la criptomoneda CryptoNight personalizada para el cliente en fiverr.com (2020)
- Creación de la bifurcación de Litecoin v16 (PoW) usando C++ para el cliente de criptomonedas (2019)
- Implementación exitosa del sistema de grifos Dogecoin, primera interacción con criptomonedas (2015)
- Completó el primer proyecto Java independiente para un miembro de la familia (2014)

Desarrollador de software para contratistas remotos Marzo 2022 - Septiembre 2022

- Colaboró en varios proyectos de desarrollo de software como contratista independiente
- Implementé soluciones de backend e integraciones de API para múltiples clientes

Liderazgo y actividades

Desarrollo de criptomonedas Desarrollador remoto de blockchain 2015 - 2019

Bifurcación y personalización de la criptomoneda existente (Chaucha) utilizando el marco QT5 Especializado en implementaciones de Proof of Work (PoW) y personalización de blockchain

Colaborador de código abierto Desarrollador y mantenedor remoto 2019 - Presente

Mantiene el proyecto Constella (https://github.com/constella) - lista seleccionada de proyectos y recursos Desarrollo de un restaurante PoS Laravel 11 (https://github.com/PabloB07/restoapp) Desarrolló la recreación de r/Place Reddit usando Rails 7 (https://placeit.fly.dev) Desarrollando tienda con MercadoPago en Laravel 12 con componentes React y TypeScript / Colaborador activo de código abierto con enfoque en el ecosistema Ruby y Rails

Habilidades e intereses

Técnico: Ruby on Rails, Java (intermedio), Ruby, Git, HTML5, Bootstrap / Tailwind, Laravel, AI con MCP para tareas de prueba y automatización fácilmente.

Base de datos: PostgreSQL, SQLite3, MariaDB

Idiomas: Nativo: Español; Intermedio: Inglés – B2

Especializado: Desarrollo de juegos, desarrollo de bots de Discord, Crm PoS SaaS o integración de software de pago.

Intereses: Tecnologías de backend, herramientas de código abierto, ecosistema de desarrollo de juegos.